

Содержание программы «Графический дизайн»

Дисциплина 1. Профессия графический дизайнер

Дисциплина 2. Дизайн-исследования

Дисциплина 3. Теория дизайна

Дисциплина 4. Основы создания дизайн-проекта

Дисциплина 5. Брендинг в FMCG-сегменте

Дисциплина 6. Дизайн интерфейсов

Дисциплина 7. Создание IT-продуктов